**Introdução**

Em JavaScript, objetos são coleções de propriedades, que são pares de chave- valor, onde cada chave (também chamada de propriedade) é associada a um valor. Essa estrutura é extremamente útil para organizar dados e funcionalidades de maneira estruturada e acessível. Os objetos permitem agrupar dados relacionados e funcionalidades em uma única entidade, facilitando o gerenciamento e a manipulação desses dados.

**Acesso a dados**

Acessar dados em um objeto é simples: você pode usar a notação de ponto (. ) para acessar a propriedade desejada e conhecer o nome da chave.

Por exemplo, objeto. propriedade retorna o valor da propriedade propriedade no objeto.

**Acesso a dados**

Alternativamente, a notação de colchetes (1) é útil quando o nome da propriedade é dinâmico ou contém caracteres que não são permitidos na notação de ponto, como espaços ou caracteres especiais, por exemplo, objeto [“nome da propriedade"]

**Adicionar ou alterar propriedade**

Para adicionar uma nova propriedade, basta atribuir um valor a uma chave que ainda não existe no objeto, como em objeto.novaPropriedade = valor.

Para alterar o valor de uma propriedade existente, você usa a mesma sintaxe, atribuindo um novo valor à propriedade.

**Exemplo**

let pessoa = {

nome: "Maria",

idade: 30

};

console.log(pessoa.nome); console. log(pessoa["idade"]); pessoa.profissao = " Desenvolvedora"; pessoa.idale = 31; console.log(pessoa);

**Manipulação de objetos**

Os objetos são coleções de propriedades, onde cada propriedade é definida por um par de chave-valor.

Eles são usados para armazenar dados de forma estruturada e podem conter uma variedade de tipos de dados, como strings, números, booleanos, arrays e até outros objetos, o que permite a criação de estruturas de dados complexas, conhecidas como obietos aninhados.

Objetos em objetos

Objetos em objetos, ou objetos aninhados, permitem representar dados relacionados de maneira hierárquica.

Por exemplo, um objeto pessoa pode conter um objeto endereço, que por sua vez, possui propriedades como rua, cidade e CEP. Esta estrutura facilita o acesso e a manipulação de subconjuntos de dados relacionados

Lista de objetos

Listas de objetos são arrays que contêm objetos como seus elementos. Essa estrutura é extremamente útil para lidar com conjuntos de dados onde cada item do conjunto possui suas próprias propriedades e valores. Por exemplo, uma lista de objetos produtos pode armazenar vários produtos, onde cada produto é representado por um objeto com propriedades:

nome, preço e quantidade.

**Funções**

Funções em JavaScript são blocos de código reutilizáveis que são definidos uma vez e podem ser chamados várias vezes dentro de um programa.

As funções podem ser utilizadas para manipular objetos, executando tarefas como adicionar, remover ou modificar propriedades de objetos.

**()=>{}**